

CENTAR ZA SVEMIRSKU I INOVATIVNU TEHNOLOGIJU

HACKATHON DRON CHALLENGE 2026

HACKATHON

Osnovna ideja:

Hackathon je u svijetu vrlo raširen oblik natjecanja u kojem ekipe natjecatelja dobivaju neposredno prije natjecanja naziv zadatka. Zadatak trebaju riješiti u kontinuiranom vremenskom intervalu od 30-50 sati (petak-nedjelja) i to na temeljima metode „**brainstorminga**“. Tijekom planiranih sati, svakom natjecatelju osigurani su tehnički i stručno-konzultantski uvjeti. Po završetku natjecanja (po isteku planiranih sati) svaki tim prezentira rezultat svoga rada pred stručnim povjerenstvom. Stručno povjerenstvo, na osnovi definiranih uputa, ocjenjuje svaki tim i nakon obrade rezultata proglašava se pobjednik. Pobjedniku hackathon natjecanja pripada propisana nagrada.

Zadaci:

- ❖ Okupiti natjecatelje i organizirati pripremne edukacije u trajanju od dva dana
- ❖ Okupiti najmanje 5 eminentnih stručnjaka za stručno povjerenstvo (predstavnicima gospodarstva, predstavnicima akademske zajednice)
- ❖ Osigurati konzultante za stručnu pomoć timovima iz više različitih područja
- ❖ Osigurati prostorne i materijalne uvjete za provedbu natjecanja

Ciljevi projekta:

- ❖ Cilj je projekta okupiti mlade stručnjake te ih potaknuti na inventivno razmišljanje i praktičnu realizaciju zadane ideje. Kroz realizaciju zadanog projekta natjecatelji stječu nova znanja i vještine.
- ❖ Ciljana skupina su završeni stručnjaci, studenti te učenici 1., 2. 3. i 4. razreda Tehničke škole Sisak i ostalih strukovnih škola u Sisačko-moslavačkoj županiji.
- ❖ Ovim načinom rada želimo buduće mlade stručnjake potaknuti na inventivno razmišljanje i usvajanje kreativnih i inovativnih vještina u kratkom zadanom vremenu (30-50 sati).
- ❖ Jedan od osnovnih ciljeva projekta je i dijeljenje znanja, tako da se timovi međusobno mogu pomagati kako bi u konačnici svi idejni projekti bili kvalitetno završeni.
- ❖ Svaka ekipa treba napraviti video prezentaciju svog idejnog projekta i predstaviti prosudbenom povjerenstvu (prezentacija može biti napravljena u bilo kojem digitalnom formatu).

HACKATHON DRON CHALLENGE 2026

OSNOVNE UPUTE ZA ORGANIZACIJU NATJECANJA

1. Nositelj/organizator projekta: **Centar za svemirsku i inovativnu tehnologiju**
2. Datum održavanja natjecanja: **24. – 26. ožujak 2026. godine**
3. Mjesto održavanja: **Kulturno-povijesni centar SMŽ, Sisak, Rimska 19**
4. Obveze organizatora:
 - 4.1. Osigurati smještaj gostima u hotelu/apartmanu
 - 4.2. Osigurati prostor za provedbu natjecanja
 - 4.3. Osigurati tehničke uvjete za provjeru i ocjenjivanje radova
 - 4.4. Osigurati prehranu i osvježenje
 - 4.5. Osigurati nagradu
 - 4.6. Osigurati majice, akreditacije, diplome i službeni plakat
5. Obveze natjecatelja:
 - 5.1. Donijeti vlastito računalo na kojem su instalirani potrebni alati za realizaciju zadatka
 - 5.2. Natjecanje je ekipno (2 člana u ekipi)
 - 5.3. Izraditi idejni projekt u digitalnom formatu
 - 5.4. Predstaviti idejni projekt pred prosudbenim povjerenstvom (prilikom predstavljanja koristiti samo naziv tima i vlastito ime)
6. Zadatak za 2026:
Izrada idejnog projekta bespilotne letjelice-drona za civilnu primjenu

Stručni konzultanti za timove:

1. dr.sc. Jurica Kundrata, elektronika
2. Matej Marjanović, Policijska uprava SMŽ, bespilotne letjelice
3. Darko Rabljenović, područje strojarstva i mehanike
4. Dino Terman, student
5. Daniel Maričić, student
6. Matija Severović, student
7. Matej Brodarac, student

PROSUDBENO POVJERENSTVO

Članovi povjerenstva:

1. prof.dr.sc. Željko Ivandić, Sveučilište Slavonski Brod – predsjednik
2. prof.dr.sc. Josip Stepanić, FSB Zagreb, član
3. Ilija Vučkov, izvršni direktor EU mreže inovatora ACRID, član
4. Vjekoslav Majetić, CEO DOK-ING, Zagreb, član
5. Mirko Mesić, inovator Osijek, član
6. prof.dr.sc. Darko Gojanović, član
7. Bernard Ivezić, HISPACE Zagreb, član
8. Zvonimir Plišić, instruktor HARS-a, član
9. Maja Maratović Kruljac, Tehnička škola Slavonski Brod, članica
10. Vedran Bubalo, direktor Tehnološkog parka u Varaždinu, član
11. Goran Jurić, dizajner, član

Način ocjenjivanja i prosudbe:

Svaki član povjerenstva neovisno ocjenjuje svaki tim u skladu s okvirnim pravilima i predviđenim maksimalnim bodovima.

Predsjednik povjerenstva zbraja sve bodove i rangira timove.

U finalnom dijelu proglašava se rezultat najboljeg tima, a ostali natjecatelji dobivaju priznanje za sudjelovanje.

Okvirna pravila povjerenstvu za ocjenu radova (maksimalno 100 bodova):

- | | |
|---|------------------|
| 1. Stupanj inovativnosti idejnog projekta | 25 bodova |
| 2. Stupanj složenost idejnog projekta | 20 bodova |
| 3. Primjenljivost idejnog projekta u civilne svrhe | 30 bodova |
| 4. Originalnost idejnog projekta | 20 bodova |
| 5. Presentacija idejnog projekta | 5 bodova |

Voditeljica PR aktivnosti: Adelita Subašić Terman, prof.

Voditelj natjecanja: Stevče Arsoski

stevce0@gmail.com

0996819625